

EL NOSTRE PLA d'estudis

EXPLORA



NIVELL INICIAL



NIVELL MITJÀ



ADAPTAT AL CURRÍCULUM

ESCOLL EL TEU PUNT D'ENTRADA ALS LLIBRES DIGITALS

LLICÈNCIES GRATUÏTES PER A DOCENTS

PROJECTES DE PROGRAMACIÓ



NIVELL SUPERIOR



NIVELL AVANÇAT



La plataforma de Codelearn és l'eina de suport dels Llibres Digitals de Pensament Computacional i Programació i l'utilitzem per introduir a les aules una habilitat transversal i imprescindible per al futur que ja s'inclou en el currículum oficial de les escoles de molts països del món.



¿Vols saber-ne més?

Posa't en contacte amb nosaltres per whatsapp mitjançant aquest codi QR o visita la nostra pàgina web

pensamentcomputacional.cat
infoescoles@codelearn.cat

Explora

- Introducció a les TIC
- Fonaments matemàtics
- Resolució de problemes espacials
- Reconeixement de patrons
- Seqüenciació i lateralitat
- Activitats manipulatives i de psicomotricitat fina

**Nivell Inicial****LOGO**

- Introducció a l'entorn
- Ordres bàsiques
- Ordres color y setpense
- Ordres PU i PD
- Depuració de codi
- Iteracions
- Funcions

- Polígons regulars
- Funcions amb paràmetres
- Exercicis avançats

SCRATCH

- Introducció a l'entorn
- Blocs de moviment
- Blocs d'aparença
- Blocs de so
- Blocs de dibuix

- Blocs de control
- Projectes
- Exercicis avançats

Nivell Mitjà**KAREL****JS**

- Introducció a l'entorn
- Ordres bàsiques
- L'ordre putBeeperInTray
- Estructura iterativa REPEAT / WHILE
- Estructures condicionals IF / ELSE
- Funcions
- Competició KAREL CHALLENGE

- Exercicis avançats

SCRATCH

- Introducció a l'entorn
- Blocs de moviment
- Blocs d'aparença
- Blocs de so
- Blocs de dibuix
- Blocs de control
- Blocs de sensors
- Blocs de variables

- Projectes avançats

BINARI

- El sistema binari
- Conversió entre sistemes
- Suma binària

- Resta binària
- Exercicis avançats



Nivell Avançat

PYTHON



- Introducció a l'entorn
- Tipus de valors
- Variables i sentència PRINT
- Operadors matemàtics i expressions
- Operadors lògics i de comparació
- Estructures condicionals (IF/ELIF/ELSE)
- Funcions
- Estructures iteratives (WHILE/FOR)
- Cadenes de text

• Exercicis avançats

TINKERCAD



- Introducció a l'entorn
- Principis de modelat sòlid
- Edició de models

• Projectes avançats

BINARI



- El sistema binari
- Conversió decimal a binari
- Conversió binari a decimal
- Bit de signe
- Complement a 1 i Complement a 2
- Excés a X
- Lògica booleana i taules de la veritat

• Exercicis avançats

Nivell Superior

PYTHON



- Introducció a l'entorn
- Tipus de valors
- Variables i sentència PRINT
- Operadors matemàtics i expressions
- Operadors lògics i de comparació
- Estructures condicionals (IF/ELIF/ELSE)
- Funcions
- Estructures iteratives (WHILE/FOR)
- Cadenes de text
- Llistes
- Diccionaris

• Exercicis avançats

MICROBIT



- Introducció a l'entorn
- Programació en MAKECODE
- Programació textual PYTHON

• Projectes avançats

HTML / CSS



- Introducció a l'entorn
- Etiquetes HTML bàsiques
- Enllaços , Llistes i Taules
- Introducció a CSS
- Estils i seleccions
- Identificadors i classes

• Exercicis avançats

Projectes

Projectes amb PYTHON



- Tres en ratlla
- Ruleta de la sort
- Enfonsar la flota
- Eina d'encriptació
- El joc d'esquivar obstacles
- El joc de la serp
- El joc del reversi

